Шаг 1: Игроки регистрируются в очереди на поиск оппонента. Серверная часть подбирает подходящего игрока и создает для них комнату (условно). Подбор игроков в первую очередь осуществляется по подходящему рангу.

Шаг 2: Начало игры. Начинается отсчет таймера на ход. Игра С оппонентом идет в реальном времени(то есть тайминг у них один). Изначальная ставка ставиться игрой по умолчанию (с 20-15 ранг – 10g, с 15 – 10 ранг – 50g, c 10 – 5 ранг 100g, с 5-1 ранг 200g, и на 1м ранге по 250g(все цифры условно)). То есть что бы играть в рейтинговую игру вы как минимум должны иметь определенную сумму, иначе игра не даст вам функцию подбора противника. Будут варианты заработать голду в не рейтинговой игры. К примеру донат)) Но это уже совсем другая история)

Шаг 3: Вы бросаете кости. После результата вы (или ваш оппонент, тут все зависит от того кто быстрее) можете пасануть, поднять ставку, пойти в оллин. Если же оппонент первый поднимает ставку, то вы принимаете, поднимаете или идете в оллин, в этом случае раунд продолжается. Если пасуете, то оппонент берет раунд. В случае если игра продолжается и ставки уровнялись, то вы имеете право один раз перебросить выбранные вами кости, после чего торг повторяется. Как только торг уровнялся, все вскрывают кости и определяется победитель. В случае ничьи, общий кон делятся поровну, и каждому зачитывается победа. Если же противник поднял ставку, а вы пасанули, то кости противника не вскрываются.

Шаг 4: Игра продолжается до тех пор, пока один из вас не возьмет две победы(привет гвинт). После чего определяется победитель и данные обоих игроков летят на сервер в json-е(все для вас Алексей), где идет транзакция сохранения. После чего они попадают опять в окно своего профиля.